

XV Spelling Bee

CONCURSO ANUAL 2026-27

SPELLING Bee

TANGRAM Learning Systems

Spelling Bee es una experiencia que desarrolla de manera integral las habilidades académicas, sociales y emocionales de los alumnos.

OBJETIVOS DEL CONCURSO

- Promover el aprendizaje del inglés de los alumnos a través de un concurso dinámico y educativo orientado hacia:
  a) la excelencia ortográfica
  b) la ampliación de su vocabulario
- Estimular el trabajo individual y la sana competencia con otros alumnos, tanto de su colegio como de otros
- Desarrollar la autoconfianza y la autoestima y, de ese modo, la inteligencia emocional

DESTINATARIOS Y PARTICIPANTES

Todo el alumnado de primario que estén cursando cualquiera de los programas del Sistema de Aprendizaje de inglés Tangram.

Cada colegio podrá participar en una de las siguientes categorías:

- Categoría 1: **Non Bilingual Schools** - alumnos de colegios que cursen cualquiera de los sistemas de aprendizaje Tangram sin materias impartidas en inglés, es decir, sin las áreas CLIL (sin Visual Arts ni Natural Science)

- Categoría 2: **Bilingual Schools**:
  - Alumnos de colegios cuyo proyecto de inglés cuenta con 5 o más horas/sesiones semanales de inglés (lengua extranjera)
  - Alumnos de colegios que estén acreditados para la enseñanza bilingüe en los respectivos programas bilingüe, plurilingüe y multilingüe de su comunidad autónoma
  - Alumnos de colegios que cursen los programas Gear Up, Lead o Speed Up/Aluzo con materias impartidas en inglés (Visual Arts y/o Natural Science) Tangram o no Tangram

Dentro de cada categoría se podrá participar en los siguientes grupos:
- Group 1: 1st and 2nd graders
- Group 2: 3rd and 4th graders
- Group 3: 5th and 6th graders



Para participar será obligatorio que el padre/madre/tutor de cada participante rellene el siguiente **formulario** de consentimiento para la grabación y difusión de las imágenes y voz de su hijo/a, de conformidad con lo establecido en el Reglamento General de Protección de Datos (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo de 27 de abril de 2016 y la Ley Orgánica 3/2018 de 5 de diciembre de Protección de Datos Personales y de garantía de los derechos digitales.

PALABRAS

Las palabras usadas durante el concurso serán previamente seleccionadas de las listas de palabras de uso común y de las secciones de Pronunciation Lab/Spelling/Phonology/Vocabulary Builder. En la categoría 2 (Bilingual Schools) se añadirán palabras de los programas Visual Arts y/o Natural Science.

Número de palabras de Categoría 1:

- *1st and 2nd graders*: 125 palabras
- *3rd and 4th graders*: 150 palabras
- *5th and 6th graders*: 175 palabras

Número de palabras de Categoría 2:

- *1st and 2nd graders*: 150 palabras
- *3rd and 4th graders*: 200 palabras
- *5th and 6th graders*: 250 palabras

La lista de palabras facilitada incluye ejemplos de definición y de oración de las mismas.

Para la Final, la organización, en exclusiva, contará con un listado de **palabras extras** numeradas y desconocidas por todos los participantes para cada categoría y grupo, del que se hará uso cuando:

1) los alumnos no cometan error en el deletreo de las palabras estudiadas tras las rondas establecidas por los miembros del jurado

2) por falta de tiempo en la organización obliguen a pasar directamente a las "extra" y/o

3) así lo estipule el jurado.

Cada palabra de este listado de palabras extras también contará con la definición de la palabra y una oración en la que dicha palabra se use en contexto para que, si el concursante tiene duda sobre cómo se deletrea, pueda pedir la definición u oración.

ELECCIÓN DE PALABRAS

Para asegurar que la elección de las palabras es totalmente imparcial, se realizará del modo siguiente:

- Habrá una bolsa por cada categoría y grupo, es decir, habrá hasta 6 bolsas.
- En cada una de ellas encontraremos tantas tarjetas como número de palabras hay en la lista correspondiente; las tarjetas estarán numeradas del 1 al 125, al 150, al 175, al 200 o al 250,

dependiendo de la categoría y del grupo. Por ejemplo, la Categoría 1 Grupo 3 tendrá 175 tarjetas, numeradas del 1 al 175.

Bajo ningún concepto los participantes pueden ver las palabras escritas mientras dura el concurso. Sólo la persona que lee las palabras y el jurado dispondrán del listado correspondiente a la categoría y grupo del que se está realizando el concurso.

FASES Y DETALLES DEL CONCURSO

Spelling Bee Contest se desarrollará en **dos fases**:

- **Fase escolar**:

El propio colegio participante organizará el evento de tal manera que el alumnado compita con otros alumnos/as de su centro pertenecientes al mismo Grupo de concurso con el objetivo de elegir a un[1] representante de 1st-2nd grades; y/u otro de 3rd-4th; y/u otro de 5th-6th.

- **Fase final:**

1. **Champions Day**[2]: En aquellos Grupos en los que haya 21 o más participantes, el alumnado competirá on line con otros alumnos/as de otros colegios para clasificarse para la gran Final.
2. **Grand Final**[3]: Los 20 alumnos/as clasificados de cada uno de los seis Grupos de toda España competirán entre sí.

FECHAS DEL CONCURSO

Los colegios pueden inscribirse al concurso de Spelling Bee hasta el 18 de diciembre de 2026.

Fase Escolar: Para que el centro participe en la Fase Final deberá estar terminada la fase escolar a fecha 8 de abril de 2027, fecha límite para comunicar a la organización los nombres de los representantes del colegio que participarán en dicha fase.

Fase Final: martes 13 de abril (*on line*) y sábado 8 de mayo de 2027 (presencial)

1. **Champions Day**:[4] Los Grupos que tengan 21 o más participantes competirán *on line* el martes 13 de abril de 2027 en horario escolar.
2. **Grand Final**: Los 20 alumnos/as clasificados competirán el sábado 8 de mayo de 2027 en Madrid.

1. *La organización se reserva el derecho a ampliar el número de representantes por centro educativo en función del número de colegios inscritos. Dicho extremo se comunicará previamente.*
2. *La organización se reserva el derecho a decidir en qué grupo realizar el Champions Day en función del número de participantes y su edad.*
3. *Los alumnos clasificados de una Categoría participarán en horarios diferentes..*
4. *Champions Day y la descripción de la misma puede sufrir modificaciones en cuanto al número de participantes e incluso no celebrarse.*

DESARROLLO DEL CONCURSO

CRITERIOS PARA DELETREAR

Cada alumno participante escuchará, sin ver escrita, una palabra extraída de los programas de inglés de Tangram Learning Systems que tendrá que repetir ("abrir la palabra"), deletrear y volver a pronunciar ("cerrar la palabra"). La cantidad de palabras a deletrear variará en función de la fase (Escolar, de Clasificación o Final).

Para evitar posibles problemas de comprensión, es recomendable hacer énfasis en aquellas letras cuya pronunciación es más problemática como, por ejemplo, /m/ y /n/ o /b/ y /v/ o /c/ y /z/ o /t/ y /d/.

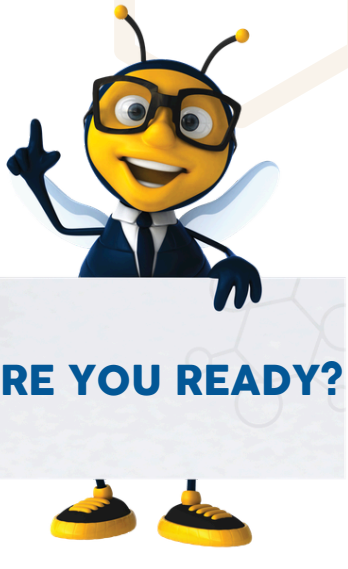
Al comenzar a deletrear, el concursante podrá parar y comenzar de nuevo (siempre que no haya cometido un error) deletreando la palabra desde el comienzo; no obstante, al volver a deletrearla, no podrá haber cambio de letras o de su secuencia con respecto a lo que deletreó la primera vez. Para reiniciar su deletreo, el participante debe indicar que lo hará, repitiendo de nuevo la palabra completa antes de deletrearla. Si el participante lo necesitara, puede solicitar que se le repita la palabra (en inglés).

Si el participante está deletreando un término compuesto de dos o más palabras, deberá indicar en inglés los espacios entre las mismas (space/dash/ hyphen).

En el caso de que la palabra a deletrear incluyera un apóstrofe, el concursante deberá indicar en inglés apostrophe.

Las palabras con dos consonantes o dos vocales pueden ser deletreadas como double letter o letter letter.

Las palabras cuya primera letra sea una mayúscula deberán ser deletreadas como "Capital" y la letra correspondiente después de haber abierto la palabra.



1. FASE ESCOLAR

En esta fase del concurso, cada colegio debe elegir al mejor representante de cada grupo. Es decir, un representante del Grupo 1 (entre los estudiantes de 1st and 2nd grades); un representante del Grupo 2 (entre los participantes de 3rd and 4th grades); y un representante del Grupo 3 (entre el alumnado de 5th and 6th grades).

Para la elección de candidatos, recomendamos que el concursante elija 5 tarjetas numeradas (cada tarjeta tiene asignado un número correspondiente a una palabra del listado anexo) y las entregará a la persona que pronunciará las palabras.

Cada participante tendrá que deletrear correctamente 5 palabras y tendrá un máximo de 30 segundos para deletrear cada palabra. El participante, tras oír la palabra, tendrá que pronunciarla ("abrir el deletreo"), deletrearla y volver a pronunciarla ("cerrar el deletreo"); ningún participante será eliminado por pronunciar mal la palabra. El tiempo comenzará a contar desde el momento en que el concursante abra la palabra y acabará cuando el participante cierre la palabra, tras haber deletreado.

Antes de pronunciar la palabra que va a deletrear, si un participante tiene duda sobre cómo se deletrea puede pedir:
1. La definición de la palabra o
2. Una oración en la que la palabra se use en contexto

El concursante puede usar una vez una u otra opción en cada palabra y debe solicitarla en inglés.

Cada colegio deberá repetir la dinámica tantas veces como necesite hasta elegir al candidato/a de cada grupo.



2. FASE FINAL

2.1 Champions Day[5], 13 de abril de 2027

Los Grupos que superen los 21 participantes[6] competirán *on line* entre sí para representar a su colegio en la Final. La organización les adjudicará un número de participantes: 01, 02, 03, 04... Conforme al orden de confirmación de participación de los colegios. Ese será el orden de participación durante el concurso de clasificación.

En la llamada, habrá:

A. Emcee (maestro de ceremonias)
B. Pronouncer
C. Judges
D. Time Keeper

Cada concursante deletreará 3 palabras consecutivas de la lista de palabras facilitada por Tangram Learning Systems a partir de la tarjeta numerada elegida al azar (cada tarjeta tiene asignado un número correspondiente a una palabra del listado anexo). Es decir, si el número extraído al azar es "31", el alumno escuchará y deletreará las palabras correspondientes a los números 31, 32 y 33.

Cada participante tendrá que deletrear correctamente las 3 palabras y tendrá un máximo de 2 minutos para deletrearlas, una tras otra. El participante, tras oír cada palabra, tendrá que pronunciarla ("abrir el deletreo"), deletrearla y volver a pronunciarla ("cerrar el deletreo") mirando al objetivo de la cámara en todo momento; ningún participante será eliminado por pronunciar mal la palabra.

El jurado anotará el tiempo que cada participante utiliza para deletrear las tres palabras dadas (siempre sin pasarse de los 2 minutos). Los 20 candidatos/as que logren deletrear de forma acertada más palabras en el menor tiempo posible serán clasificados para la Final.

5 *La organización se reserva el derecho de ampliar el número de participantes del colegio por categoría y/o grupo.*

6 *Champions Day y la descripción de la misma puede sufrir modificaciones en cuanto al número de participantes e incluso no celebrarse en los casos en los que la Organización lo considere.*

Todas las palabras que se utilicen en esta fase del concurso se encuentran en la lista facilitada a los colegios.

En Champions Day no se podrá solicitar ni definición ni oración para evitar que les perjudique en el registro del tiempo (clave para participar en la Grand Final).

2.2. Fase final - Grand final, sábado 8 de mayo de 2027

Los clasificados de cada Grupo competirán presencialmente en la Grand Final.

Al acceder al escenario la organización les adjudicará un número de participante al azar: 01, 02, 03, 04... y tomará asiento en la silla que tenga el mismo número extraído de una bolsa al azar. Ese será el orden en el que deletrearán las palabras durante el concurso de clasificación. Es decir, el concursante que extraiga la tarjeta con el número 1 será el primero en deletrear, siendo el de número más alto el último en participar.

Una vez que todos los participantes ocupen sus asientos en el orden establecido por el azar, cada concursante deletreará 1 palabra hasta acabar la ronda. La palabra a deletrear será elegida también al azar: miembros de la organización sacarán una tarjeta numerada de una bolsa opaca con tantas tarjetas como palabras a deletrear se han estudiado en cada categoría y grupo: 125, 150, 175, 200, 250... Cada tarjeta tiene asignado un número correspondiente a una palabra del listado anexo previamente enviado a los colegios.

Tendrá un máximo de 1 minuto para deletrear cada palabra desde que el concursante abra la palabra. Tras oírla, tendrá que pronunciarla, deletrearla y volver a pronunciarla; ningún participante será eliminado por pronunciar mal la palabra. El tiempo comenzará a contar desde el momento en que el concursante abra la palabra y acabará cuando el participante cierre la palabra, tras haber deletreado.



El deletreo incorrecto de una palabra eliminará al concursante del certamen de forma inminente, es decir, en el momento en que cometa el error. Una vez eliminado, el concursante toma asiento y espera a que acabe la ronda. Todos los eliminados bajarán del escenario a la vez al final de cada ronda.

El siguiente alumno/a por orden de participación deletreará esa misma palabra hasta que esa palabra sea deletreada correctamente o hasta acabar la ronda. En ese momento es cuando el/los concursante/s baja/n del escenario. Al acabar la ronda solo aquellos participantes que hayan deletreado correctamente se mantendrán en el concurso. La palabra mal deletreada se arrastrará de participante en participante hasta el final de la ronda (quedando todos eliminados) o hasta que uno de ellos la deletree correctamente. Al iniciar una nueva ronda siempre se empezará con una nueva palabra (elegida al azar).

Antes de pronunciar la palabra que va a deletrear, si un participante tiene duda sobre cómo se deletrea puede pedir:

1. La definición de la palabra o
2. Una oración en la que la palabra se use en contexto

El concursante solo puede usar una vez una u otra opción en cada palabra y debe solicitarla en inglés.

Si pasadas dos rondas de deletreo no se ha obtenido un ganador, la organización, previo aviso a los concursantes, hará uso de un listado de palabras extras numeradas para cada categoría y grupo desconocidas por los participantes. Todas estas palabras son extraídas de los materiales correspondientes a cada categoría y grupo. Estas palabras se eligen siguiendo las mismas normas que para la elección de las palabras de los listados anexos.

Si se acabaran las palabras extras en algún grupo sin tener definido a un ganador, se volverán a meter todas las tarjetas numeradas en la bolsa, y se llevará a cabo la misma mecánica.

PREMIOS

- En la Fase Escolar:

1. Obsequio al 1er clasificado de cada grupo de la categoría (Grupo 1, Grupo 2 y Grupo 3)
2. Diploma de reconocimiento al 1er, 2° y 3er clasificado de cada Grupo de la categoría (Grupo 1, Grupo 2 y Grupo 3)

- Champions day

Diploma digital de reconocimiento especial a los participantes del Champions Day.

Grand Final Tangram Learning Systems:

- Premio para el 1er y 2° clasificados de cada categoría y grupo
- Diploma de reconocimiento a todos los participantes
- Obsequio para el centro educativo al que pertenezca el ganador de cada categoría y grupo



REGLAS PARTICIPACIÓN FASE FINAL

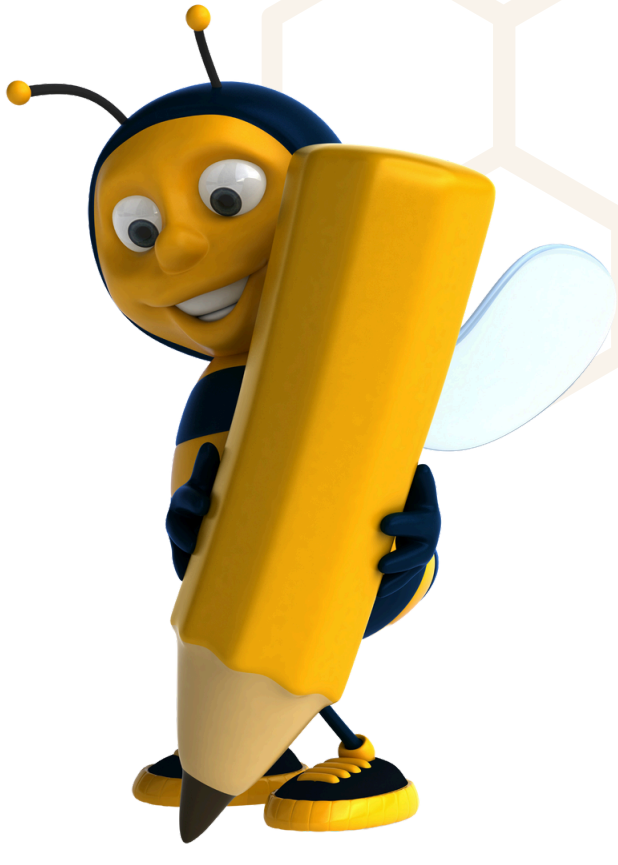
1. No se permite la grabación de vídeo ni audio por parte de ningún dispositivo ajeno a la organización.

2. Se deberán aceptar los permisos (por parte de los tutores legales o padre/madre) de imagen y publicación en las redes sociales de la organización.

3. Familiares o audiencia no podrán ayudar a los estudiantes visual ni auditivamente.

4. Si los jueces notan que el participante recibe ayuda, quedará descalificado.

5. El concurso se desarrollará puntualmente, por lo que no se esperará a ningún participante.




You are
a-l-r-e-a-d-y
a winner!